



مسابقة البرمجة



البرمجة

دليل تصفيات مسابقة البرمجة

احدى مسابقات دوري الابداع الشبابي
الموسم الرابع

دوري الإبداع الشبابي
Creative Youth League

مسابقة البرمجة



البرمجة

التعريف بالمسابقة:

تقدم مسابقة البرمجة لجميع المهتمين بالبرمجة فرصة لاختبار قدراتهم لتطوير برامج تفاعلية باستخدام أدوات متعددة وفي سعيها لتطوير جيل تقني يهتم بالبرمجة ومهارات المستقبل تم العمل على اعداد البرنامج المكثف بالاستعانة بأفضل المنصات التعليمية والمناهج (Tynker).

اهداف المسابقة:

- تشجيع الطلاب في كل المراحل العمريه على تعلم وتطبيق البرمجة من خلال مسابقات شيقة عملية.
- تنمية مهارات حل المشكلات عبر التفكير المنطقي.

الفئة المستهدفة:

كويتي الجنسية من المهتمين في مجال البرمجة.

اعمار المشاركين:

المسابقة تتكون من ثلاث مستويات مختلفه حسب عمر المشارك:

المستوى المتقدم	المستوى المتوسط	المستوى المبتدئ
من 15 سنة إلى 18 سنة	من 11 سنة إلى 14 سنة	من 7 سنوات إلى 10 سنوات

✘ يجوز استثناء شرط العمر بعد الرجوع للجنة المشرفة.

مسابقة البرمجة



البرمجة

آلية المسابقة:

- تمر المسابقة بمرحلتين أساسيتين .
- ال الجولة الأولى : يتنافس فيها كل المشاركين في الجولة لاختيار أفضل 10 مشاركين.
- ال جولة الثانية : يتنافس فيها 10 مشاركين لاختيار المراكز الثلاثة الأولى.

آلية تقييم المسابقة :

درجة المسابقة من 100 درجات موزعة على 15 درجات للوقت و85 درجات للبرنامج ويتم تقييم كل مستوى على حسب التقييم الموضح في الجداول التالي لكل مستوى.

تقييم الوقت لكل المستويات من 15 درجة

الوقت ساعتين	الدرجة
الوقت أقل من 20 دقيقة	15
الوقت أقل من 40 دقيقة	12
الوقت أقل من 60 دقيقة	9
الوقت أقل من 80 دقيقة	6
الوقت أقل من 100 دقيقة	3
الوقت أقل من 120 دقيقة	1

مسابقة البرمجة



البرمجة

تقييم البرنامج لكل مستوى بالتفصيل من 85 درجة

المستوى المبتدئ		
تقسم ال 85 درجات على كل موضوع درس في منهج (Tynker Programming) 201 بالجدول على النحو التالي		
<ul style="list-style-type: none"> • (8 درجات) تعرف على الحركة Learn about motion • (6 درجات) استخدم التسلسل Use sequencing • (10 درجات) القواعد الشرطية المنطقية Conditional logic • (9 درجات) خلق المشاهد Create scenes 	<ul style="list-style-type: none"> • (8 درجات) استخدم عناصر التحكم في لوحة المفاتيح Use the keyboard controls • (6 درجات) إضافة المؤثرات الخاصة Adding special effects • (10 درجات) الحلقات التكرارية Loops • (5 درجات) الإبداع والجودة Creativity and quality 	<ul style="list-style-type: none"> • (6 درجات) أضف الأصوات والموسيقى Add -sounds and music • (9 درجات) رسائل البث Broadcasting messages • (8 درجات) التعرف على الأنماط Pattern recognition
$15+(3*6)+(3*8)+(2*9)+(2*10)+5=100$		مجموع الدرجات للمستوى المبتدئ

مسابقة البرمجة



البرمجة

المستوى المتوسط

تقسم الـ 85 درجات على كل موضوع درس في منهج (TynkerProgramming 302) بالجدول على النحو التالي

<ul style="list-style-type: none"> • (5 درجات) سمات الفيزيائية Physics attributes • (5 درجات) السرعة الاتجاهية Velocity • (5 درجات) النبضات Impulses • (5 درجات) الاصطدامات Collisions • (6 درجات) تحكم متقدم في التدفق Advanced flow control 	<ul style="list-style-type: none"> • (6 درجات) العوامل المنطقية Boolean operators • (7 درجات) قائمة المتغيرات List variables • (7 درجات) البيانات المنظمة Structured data • (7 درجات) الحلقات التكرارية Loops • (5 درجات) Creativity and الإبداع والجوده quality 	<ul style="list-style-type: none"> • (5 درجات) إرسال واستقبال الرسائل Sending and receiving messages • (5 درجات) العوامل Parameters • (5 درجات) دوال Functions • (6 درجات) المنطق الشرطي المتقدم Advanced conditional logic • (6 درجات) رياضيات Math
$15 + (5 \times 8) + (3 \times 7) + (4 \times 6) = 100$		<p>مجموع الدرجات للمستوى المتوسط</p>

مسابقة البرمجة



البرمجة

المستوى المتقدم

تقسم الـ 85 درجات على كل موضوع درس في منهج (Tynker Python 201) بالجدول على النحو التالي

<ul style="list-style-type: none"> • (4 درجات) صيفه لفه بايثون Python syntax • (6 درجات) القواعد الشرطية المنطقية Conditional logic • (7 درجات) الحلقات التكرارية Nested loops • (3 درجات) تشغيل ألي Automation • (5 درجات) دوال Functions • (4 درجات) حلقات بسيطة Simple loops 	<ul style="list-style-type: none"> • (5 درجات) الحلقات الشرطية Conditional loops • (4 درجات) قدره على التعبير Expressions • (3 درجات) مشغل برمجي Operators • (3 درجات) أنواع البيانات Data types • (4 درجات) المتغيرات Variables • (5 درجات) رسومات السلحفاة Turtle graphics • (5 درجات) Creativity and الابداع والجوده quality 	<ul style="list-style-type: none"> • (7 درجات) استخدام المصفوفات والعناصر لتخزين البيانات Using arrays and objects to store structured data • (4 درجات) القوائم Lists • (5 درجات) القواميس Dictionaries • (4 درجات) العناصر Objects • (4 درجات) قوالب Classes • (3 درجات) ذاتيه الاستدعاء / الدوال التي تستدعي نفسها Recursion
$(3*4)+(7*4)+(5*5)+(7*2)+6+15=100$		مجموع الدرجات للمستوى المتقدم

مسابقة البرمجة



البرمجة

قواعد واحكام المسابقة :

- ☒ أن يكون المشارك كويتي الجنسية.
- ☒ أن تكون المشاركة فردية وليست جماعية.
- ☒ أن تتراوح الأعمار ما بين 7-18 عاماً وقت التسجيل.
- ☒ أن يلتزم المشاركون بالتسجيل عبر موقع الهيئة العامة للشباب.
- ☒ أن يلتزم المشاركون بالتواجد في جميع مراحل المسابقة.
- ☒ سيتم إقصاء المشاركين الذين لا تنطبق أعمارهم مع شروط التقديم أو الشروط الفنية أو الشروط العامة.
- ☒ لجنة المسابقة لها الحق في تعديل بنود ونظام ومحتوى المسابقة اذا رأت ان عدم تعديلها قد يؤدي للتأثير سلباً على المسابقة.

دوري الإبداع الشبابي

تحكيم مستويات المسابقة : Creative Youth League

يتم احتساب الوقت عن طريق وقت تسليم المشروع بالبرنامج (Tynker) يقيم المحكمين الدرجات وتسجيلها في نموذج التحكيم ويتم احتساب ال درجات النهائية باتباع نموذج التحكيم.



دوري الإبداع الشبابي
Creative Youth League

مسابقة البرمجة



البرمجة

التصفيات والنهائي :

يتم الإعلان عن موعد المسابقة عبر موقع الهيئة العامة للشباب وبرامج التواصل الاجتماعي

سيتم عقد التصفيات الاولى بتاريخ 5-9/3/2023

سيتم عقد التصفيات النهائية بتاريخ 12-14/3/2023

الحفل الختامي 16/3/2023

- ملاحظة يرجى متابعة موقع الهيئة العامة للشباب وبرامج التواصل الاجتماعي في حال اعلان تغيير للوقت والتاريخ.

الشهادات والجوائز :

الجوائز المالية للفائزين في المستوى المبتدى

• 250 د.ك المركز الاول

• 150 د.ك المركز الثاني

• 100 د.ك المركز الثالث

الجوائز المالية للفائزين في المستوى المتوسط

• 350 د.ك المركز الاول

• 250 د.ك المركز الثاني

• 150 د.ك المركز الثالث

مسابقة البرمجة



البرمجة

الجوائز المالية للفائزين في المستوى المتقدم

- 450 د.ك المركز الاول
- 350 د.ك المركز الثاني
- 250 د.ك المركز الاول

- ✘ سيحصل المشاركون المتأهلون للتصفيات النهائية على شهادات بالمشاركة في دوري الإبداع الشبابي
- ✘ سيحصل جميع الفائزين بالمراكز الأولى على ميدالية، وشهادة بالمشاركة

المخالفات والعقوبات :

يمنع منعاً باتاً نقل البرنامج او جزء منه من متسابق اخر.
يمنع التشويش على باقي المتسابقين.

يتم استبعاد المسابق في حال عدم استيفاء أي من شروط المسابقة.

يتم استبعاد المسابق في حال تسليم برنامج غير موافق لمعايير و للشروط العامه.

يتم استبعاد المسابق في حال تسليم برنامج ضار بالاجهزة.

يتم استبعاد المسابق في حال التقديم في اكثر من مسابقة.

التسجيل :

من خلال موقع الهيئه العامه للشباب (دوري الابداع الشبابي)